



Handleiding
GDC400H

2. HANDSET OVERZICHT	9
2.1 VOOR-EN ACHTERZIJDE VAN DE HANDSET	9
2.2 TOETSEN BESCHRIJVING.....	10
2.3 LCD DISPLAY	12
2.4 BERICHTEN DISPLAY	13
2.5 VOOR-EN ACHTERZIJDE VAN HET LAADSTATION.....	14
3. SETTING UP	15
3.1 PLAATSEN BATTERIJEN	15
3.2 RIEMCLIP BEVESTIGEN	15
3.3 OPLADER AANSLUITEN	16
3.4 HANDSET OPLADEN.....	16
3.5 DRAADLOOS TOESTEL (GDC-400H)	17
4. BASIS FUNCTIES	18
4.1 EEN OPROEP MAKEN	18
4.1.1 Een externe oproep maken	18
4.1.2 Een interne oproep maken	18
4.2 VOORKIEZEN.....	18
4.2.1 Normale oproep	18
4.2.2 Nummer herhalen	18
4.2.3 Verkort kiezen	18
4.2.4 Bellen uit het telefoonboek	19
4.3 BELLEN	19
4.3.1 Voorkiezen	19
4.3.2 Nakiezen.....	20
4.3.3 Verbreken.....	20
4.4 EEN OPROEP BEANTWOORDEN	21
4.4.1 Een externe oproep beantwoorden	21
4.4.2 Een interen oproep beantwoorden	21
4.4.3 Een oproep negeren	21
4.5 EEN OPROEP DOORVERBINDEN.....	21
4.5.1 Aangekondigd doorverbinden.....	22
4.5.2 Onaangekondigd doorverbinden	22
4.5.3 Aangekondigd gesprek aannemen	22
4.5.4 Directie/secretaresse schakeling.....	22
4.6 EEN EXTERNE OPROEP IN DE WACHT PLAATSEN	22
4.6.1 Gesprek uit de wacht halen.....	22
4.6.2 Een andere gesprek beginnen	22
4.7 FLASH	23
4.9 AANPASSEN SPEAKER VOLUME	23
4.10 RUGGESPRAAK.....	23

Inhoud

4.11 AANPASSEN BELVOLUME	24
4.12 HANDSET AAN/UIT	24
5. TELEFOONBOEK	25
5.1 TELEFOONBOEK MENU	25
5.1.1 Zoeken	25
5.1.2 Toevoegen	25
5.1.3 Aanpassen	25
5.1.4 Wissen	26
5.2 TELEFOONBOEK DIRECT MENU.....	26
6. PROGRAMMEER FEATURES	27
6.1 OPROEPEN LOGBOEK.....	27
6.1.1 Gemiste oproepen.....	27
6.1.2 Ontvangen oproepen.....	28
6.1.3 Gekozen nummers.....	28
6.1.4 Wissen nummer	28
6.2 BEELD EN GELUID	29
6.2.1 Beeld.....	29
6.2.2 Geluid	29
6.3 TELEFOON REGISTRATIE.....	30
6.3.1 Aanmelden	30
6.3.2 Basis keuze.....	30
6.3.3 Wijzigen pincode	31
6.3.4 Basis ID.....	31
6.3.5 Reset	31
6.4 AFSPRAKEN.....	32
6.4.1 Aanpassen datum	32
6.4.2 Aanpassen tekst.....	32
6.4.3 Wissen	32
6.4.4 Tekst bekijken.....	32
6.5 TELEFOON INSTELLINGEN.....	33
6.5.1 Klok.....	33
6.5.2 Alarm klok	33
6.5.3 Toetsen toontjes	33
6.5.4 Display	33
6.5.5 Taal	34
6.5.6 Vergaderstand.....	34
6.5.7 Toetsen blokkering	34
6.5.8 S/W Versie	34
6.5.10 Gemiste oproepen.....	35
6.5.11 Buiten bereik signaal	35
6.5.12 Klok display.....	35
7. BELANGRIJKE SYSTEEM FUNCTIES	36

Inhoud

7.1 GESPREK PARKEREN	36
7.1.1 Gesprek parkeren	36
7.1.2 Geparkeerd gesprek terugpakken	36
7.1.3 Parkeer lokaties	36
7.2 CALL BACK FUNCTIE	36
7.2.1 Call Back functie bij bellen naar bezet toestel.....	36
7.2.2 Call Back functie bij niet beantwoorden toestel.....	36
7.3 EEN CALL BACK BEANTWOORDEN.....	36
7.4 PICK-UP/OVERNEMEN.....	37
7.4.1 Groep Pick-up	37
7.4.2 Toestel Pick-up.....	37
7.4.3 Automatisch Pick-up.....	37
7.5 SYSTEEM VERKORT KIEZEN	37
7.5.1 Opslaan speed nummers	37
7.5.2 Gebruik toestel speed nummers.....	38
7.5.3 Wissen toestel speed nummers	38
7.5.4 Opslaan systeem speed nummers	38
7.5.5 Gebruik systeem speed nummers.....	38
7.6 NUMMERHERHALING	38
7.6.1 Opgeslagen nummer herhalen	38
7.6.2 Laatste nummer herhalen.....	38
7.6.3 Huidig nummer opslaan voor later gebruik	39
7.7 DOORSCHAKELEN.....	40
7.7.1 Doorschakeling opheffen.....	40
7.8 NIET STOREN(DND).....	40
7.8.1 Niet storen activeren (DND)	40
7.8.2 Niet storen opheffen (DND)	40
9. AANMELDEN VAN DE GDC400H.....	41
9.2 AANMELDEN.....	41
9.3 AFMELDEN I	41
9.4 AFMELDEN II	43
10. NUTTIGE INFORMATIE	44
10.1 SYSTEEM SPECIFICATIE	44
10.2 GDC-400H SPECIFICATIE	45
10.3 LAADSTATION(400-SSC) SPECIFICATIE.....	45
11. PROBLEMEN	46
APPENDIX A. SCHEMA GEBRUIKERS MENU	47
APPENDIX B. FUNCTION SHORT-KEY TABLE	48

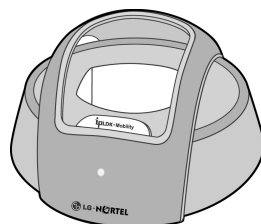
1. Uitpakken

1. Uitpakken

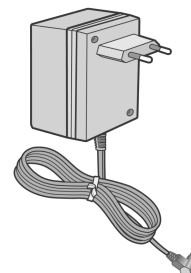
Controleer eerst of alle onderstaande onderdelen aanwezig zijn,



1



2



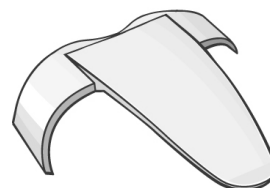
3



4



5



6

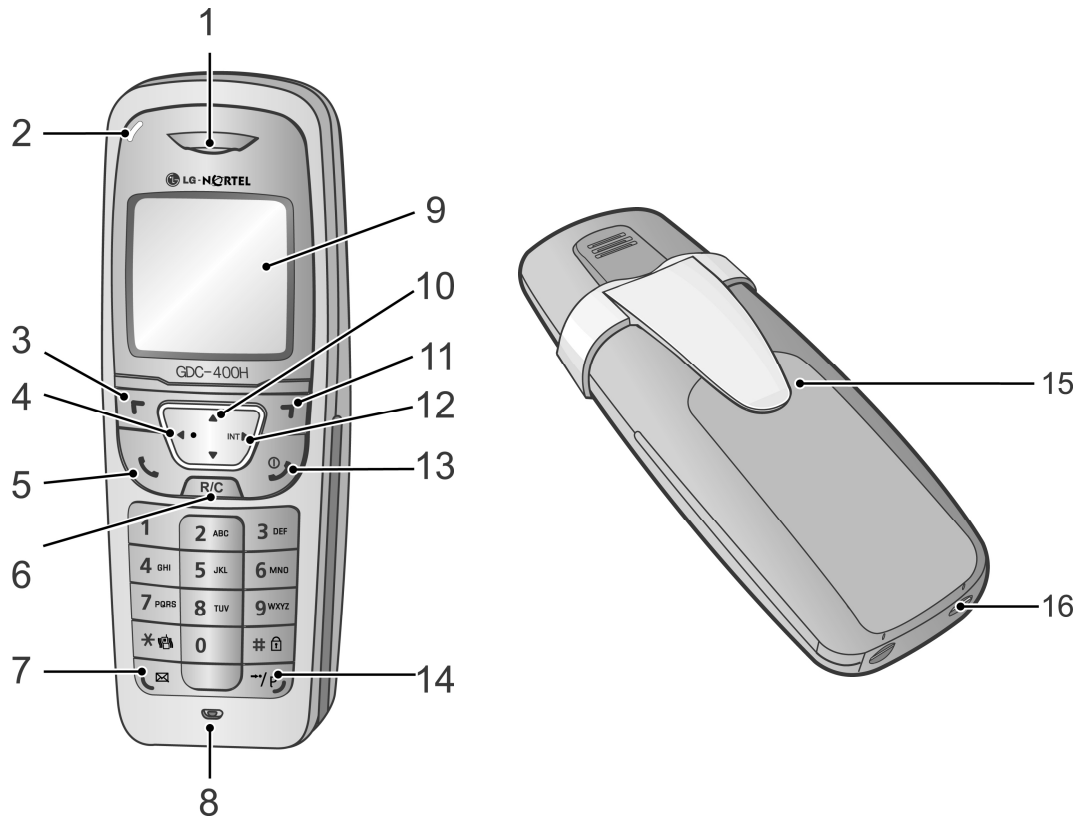
1. Handset
2. Basis eenheid
3. Adapter
4. 2 Batterijen
5. Gebruikers handleiding
6. Riem clip

2. Handset overzicht

2. Handset overzicht

overzicht van de belangrijkste onderdelen.

2.1 Voor- en achterkant van de handset



- 1. Speaker
- 2. LED
- 3. Linker soft toets
- 4. Linker navigatie toets
- 5. Hoorn toets
- 6. Flash/wis toets
- 7. Call Back/berichten toets
- 8. Microfoon

- 9. Kleuren LCD scherm
- 10. Hoger/lager toets
- 11. Rechter soft toets
- 12. Rechter navigatie/transfer toets
- 13. Uit/power toets
- 14. Speed/programmeer toets
- 15. Batterij deksel
- 16. Laad contacten

2.Handset overzicht

2.2 Beschrijving van de toetsen

Button	Function
	[OPNEMEN] ■ Een gesprek beginnen
	[GESPREK EINDIGEN/UITSCHAKELEN] ■ Langer dan 1 seconde indrukken : Toestel uitschakelen → Korter dan 1 seconde indrukken :call-back uitvoeren ■ Korter dan 1 seconde indrukken: Inkomende oproep negeren.
 	[LINKER SOFT / RECHTER SOFT] Diverse functies kunnen gebruikt worden door de toets onder de tekst in te drukken.
	[FLASH/WIS] ■ Beëindig een intern gesprek en start een nieuw gesprek ■ Bij gebruik van voorkeuze : → Langer dan 1 seconde indrukken: alle cijfers worden gewist → Korter dan 1 seconde indrukken: 1 cijfer wordt gewist
	[SPEED/PROGRAMMEER] ■ Nakiezen : → Korter dan 1 seconde indrukken: systeem verkorte kiesnummers (SPEED). → Langer dan 1 seconde indrukken : Programmeer stand.
	[LINKS] ■ In ruststand : gemiste oproepen - In MENU : links
	[RECHTS/INTERN/DOORVERBINDEN/WACHTSTAND] ■ Tijdens gesprek : → Korter dan 1 seconde indrukken:Gesprek doorverbinden naar ander toestel(TRANS). → Langer dan 1 seconde indrukken:Gesprek in de wacht plaatsen / Gesprek in de wacht terughalen(HOLD). ■ In ruststand : → In MENU : rechts → Home DECT : interne kiestoon → Systeem DECT : interne kiestoon van de telefooncentrale
	[CALL BACK] ■ Korter dan 1 seconde indrukken: Laat een bericht achter

2.Handset overzicht

Button	Function
	[OMHOOG/OMLAAG] ■ Tijdens bellen : volume aanpassen, bellen op naam, CLIP ■ In rust : → In Menu: Navigatie en selecteren van diverse menu functies. ■ In rust : → omhoog : laatste nummer herhaling → omlaag : telefoonboek
	■ Toetsenblokkering (Langer dan 1 seconde indrukken) ■ '#' toets (Korter dan 1 seconde indrukken) ■ Tijdens intoetsen: pauze invoegen(Langer dan 1 seconde indrukken)
	■ Tijdens bellen (Alleen als camp-on geactiveerd is in de ipLDK reeks) : Camp-On (aankloppen) ■ In ruststand : → '*' toets (Korter dan 1 seconde indrukken) → De-/activeren vergaderstand(Langer dan 1 seconde indrukken)
0~9	- Standaard toetsen

2.Handset overzicht

2.3 LCD Display

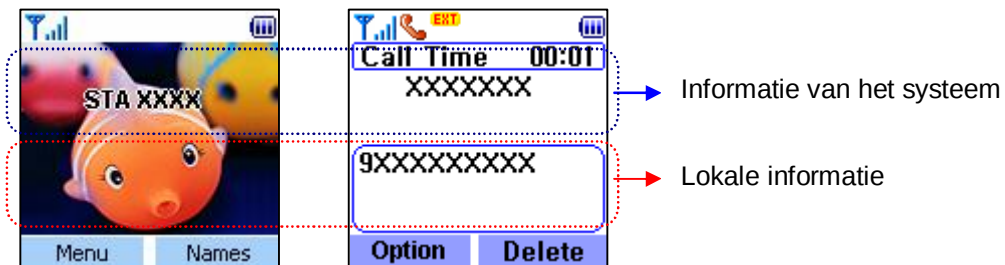
De LCD van de GDC-400H GAP heeft 128 x 128 pixels voor het zichtbaar maken van 10 icons en 7 lijnen x 18 karakters per lijn. De LCD geeft de status van diverse functies weer zoals: bereik, batterijniveau en alarmklok.



Icon	Description
	[Antenne Icoon  & RSSI Icoon ] ■  Het toestel is aangemeld op het dect systeem en is ingelogd op een basisstation. ■  Er kan gebeld worden maar de kwaliteit is zeer laag. Veel ruis en kraken (onder de -86dBm) ■  Er kan gebeld worden maar de kwaliteit is niet erg hoog. Er kan een krakend bijgeluid optreden. (-85dBm~-80dBm) ■  Er kan gebeld worden en de kwaliteit is normaal (-79dBm~-70dBm) ■  Er kan gebeld worden en de kwaliteit is zeer goed. (boven -69dBm)
	[Hoorn Icoon] Het toestel is in gesprek.
	[EXTERN/INTERN OPROEP ICOON] Laat zien of het een intern of extern gesprek is.
	[VERGADER MODE ICOON] Laat zien of het toestel in vergaderstand staat, alleen trilfunctie is actief.
	[BERICHTEN ICOON] Dit icoontje geeft aan dat er minstens één nieuw bericht voor dit toestel is. Elke drie minuten wordt dit opgehaald. Als de handset geen verbinding meer heeft met het systeem. Als de handset weer in verbinding staat zullen de berichten weer opgehaald worden en zal het icoontje weer verschijnen. Als er een bericht is achtergelaten op het toestel kunt u op de CALL BACK toets drukken ,na het gesprek zal de icoon verdwijnen. In het geval van voicemail van de VMIB, drukt u op de FLASH toets na het beluisteren van het bericht om deze te wissen. Als alle berichten gewist zijn zal het icoontje verdwijnen. Zoniet, dan zal dit in beeld blijven. Soorten berichten: Voice mail, CLIP nummer, toestel nummer.
	[TOETSEN BLOKKERING ICOON] Laat zien of de toetsenblokkering actief is
	[Alarm klok ICOON] Laat zien of de alarm klok geactiveerd is

2.Handset overzicht

2.4 Display informatie

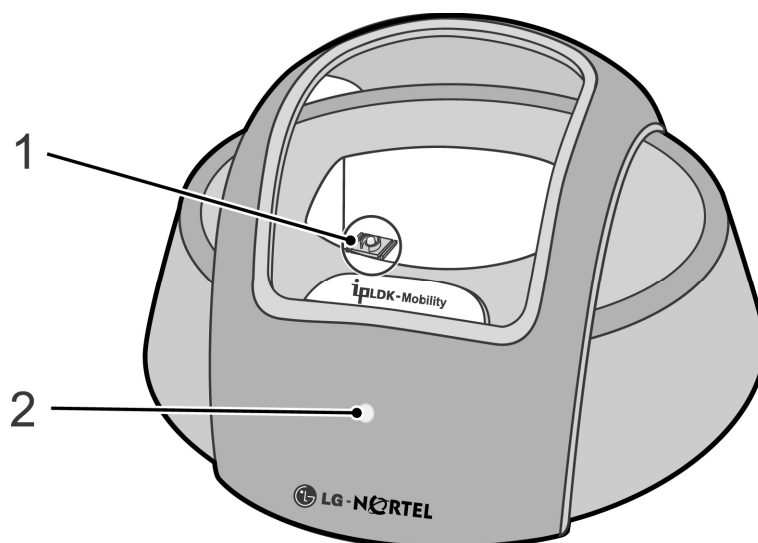


Bericht	Omschrijving	Display Duur
TST xxxx	Toestel nummer	Standby stand
Oproep van TST xxxx	Laat zien welk intern toestel de oproep maakt	Tijdens de oproep en tijdens het gesprek
Oproep naar TST xxxx	Laat zien naar welk intern toestel er gebeld wordt	Tijdens het overgaan en tijdens het gesprek
Lijn XXX RINGING	Laat zien op welke buitenlijn de oproep binnenkomt	Tijdens de oproep
Wachtstand TST xxxx	Laat zien welk toestel er in de wacht staat.	Tijdens wachtstand en/of doorverbinden.
Lijn XXX	Laat zien welke lijn er in de wacht staat	Tijdens wachtstand buitenlijn

Bericht	Omschrijving	Display Duur
Range Out	Buiten bereik indicatie	Zolang het toestel buiten bereik blijft
No Channel	Er is geen vrij kanaal op de basis	Zolang er geen vrij kanaal is
Silent Mode	Bij inschakelen vergaderstand (alleen trilfunctie)	Tot uitschakelen vergaderstand
Keypad Locked	Toetsen blokkering	Zolang toetsen zijn geblokkeerd
0~9, *, #, P, D, R	In getoetste nummers (P:Pause, D:stuur DTMF tonen, R:Flash)	Tijdens in toetsen

2.Handset overzicht

2.5 Voor- en Achterzijde van het laadstation

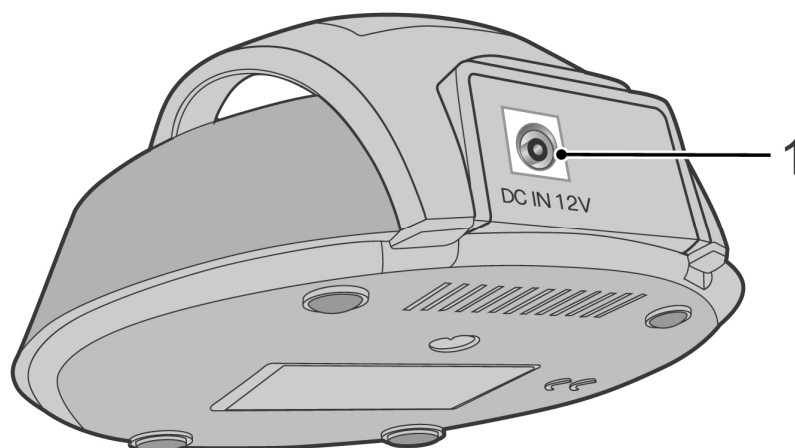


1 Laad contacten

Houd de laad contacten schoon;
gebruik een droog doekje om
aanslag te verwijderen.

2 Laden / In gebruik indicatie

Licht op tijdens laden van de
handset.



1. Adapter jack

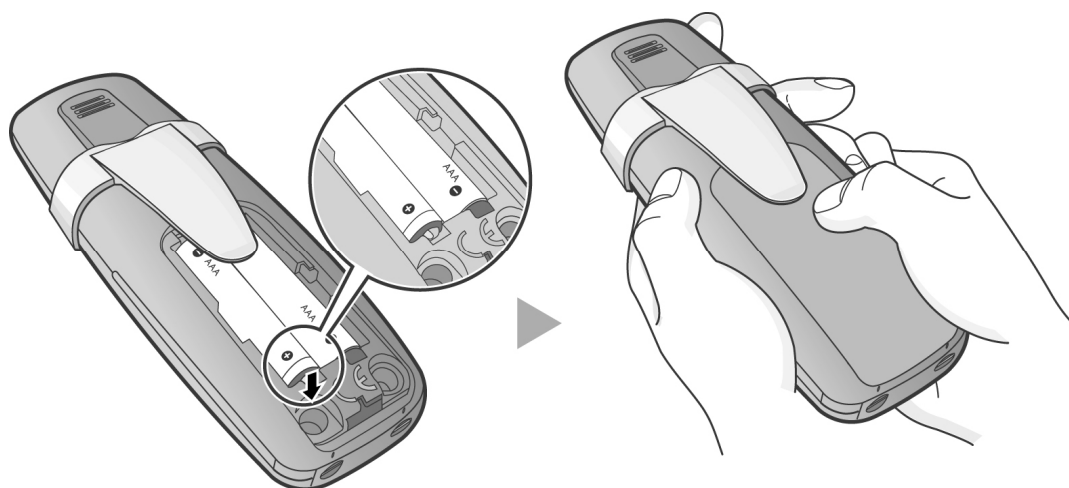
Verbind de adapter met de lader.

3.Setting Up

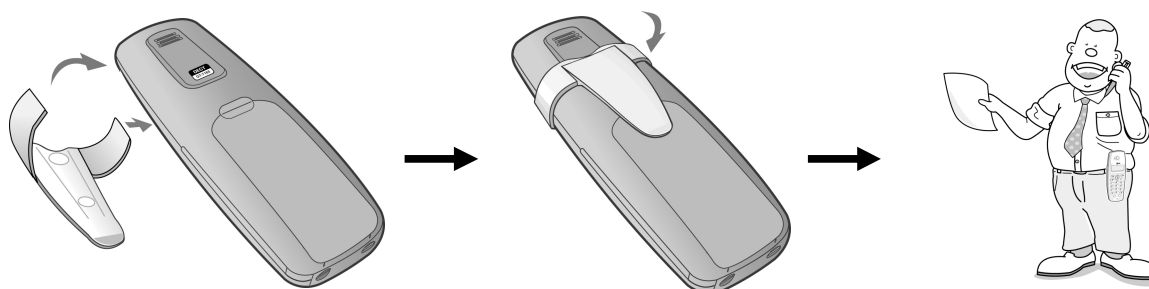
3. Setting Up

3.1 Plaatsen van de batterijen

Voordat de batterij geplaatst wordt, controleer de polariteit van de batterij. (Zie onderstaand figuur) plaats het batterijklepje en schuif het naar boven tot u een klik hoort. Voor het vervangen van de batterijen, druk het klepje en schuif het omlaag om te openen.



3.2 Bevestig de riemclip aan de handset



Note

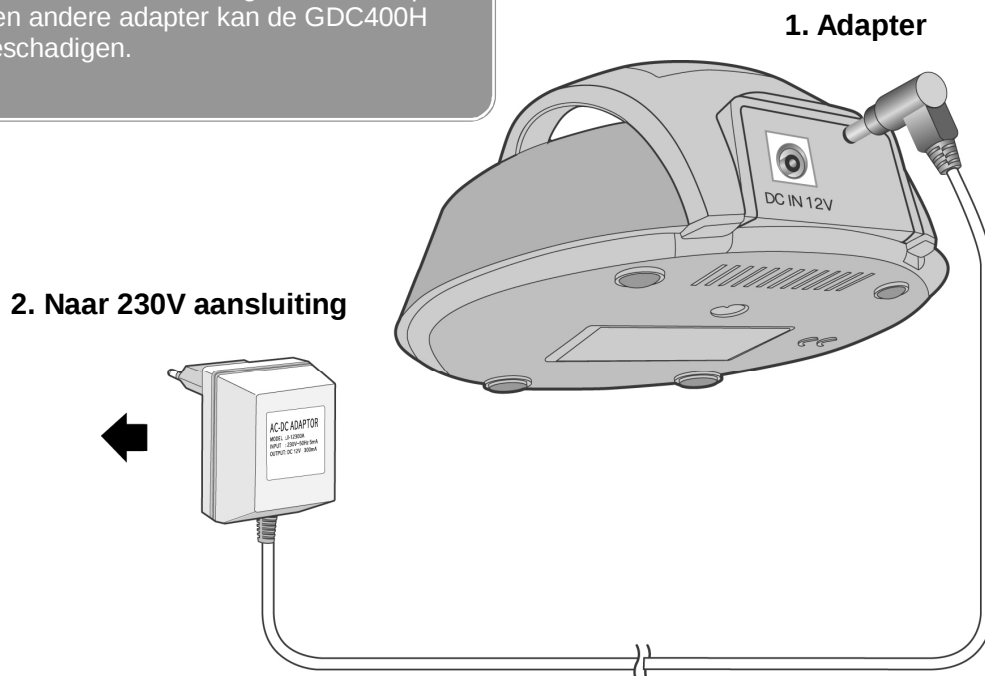
U kunt de riemclip ook vervangen door een beschermtasje..

3.Setting Up

3.3 De lader aansluiten

Waarschuwing

Gebruik alleen de meegeleverde adapter. Een andere adapter kan de GDC400H beschadigen.



3.4 Laden van de handset

Please charge the battery for about 12 hours before initial use. The battery charge level is shown at the top right of the LCD screen.

Display Icoon	Batterij Status Omschrijving
	Batterij is leeg
	Batterij is bijna leeg
	Batterij is gedeeltelijk geladen
	Batterij is volledig geladen

Bat. gebruik	Duur	Volledige laad tijd
Gespreks tijd	15 uur	Meer dan 20 uur
Standby	150 uur	

< Batterij gebruik en laad tijd >



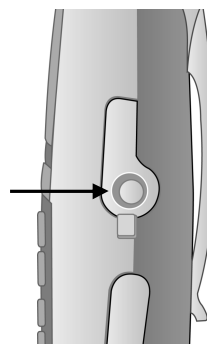
Note

De batterij heeft een beperkte levensduur en de garantie periode is 6 maanden na aankoop.

3.Setting Up

3.5 Draadloos toestel (GDC-400H)

Rubber kapje voor oortelefoon_
♣ Voor een algemene oortelefoon.



Waarschuwing

sluit geen ander apparaat aan behalve de oortelefoon voor de GDC-400H. Aansluiten van een ander apparaat kan schade veroorzaken aan de handset.

4.BASIS FUNCTIES

4. BASIS FUNCTIES

4.1 Een oproep maken

Kies het telefoonnummer door middle van het toetsenpad.

4.1.1 Een externe oproep maken

- 1) Druk op de  toets.
- 2) “” en “**EXT**” icoontjes worden zichtbaar in het display en kiestoon is hoorbaar.
- 3) Toets het telefoonnummer in.
- 4) Druk op de  toets om te beëindigen.
- 5) De gesprekstijd wordt nu weergegeven.

4.1.2 Een interne oproep maken

- 1) Druk op de  toets.
- 2) “” en “**INT**” icoontjes worden zichtbaar in het display en kiestoon is hoorbaar.
- 3) Toets het telefoonnummer in.
- 4) Druk op de  toets om te beëindigen.
- 5) De gesprekstijd wordt nu weergegeven.

4.2 Voorkiezen

4.2.1 Normaal

- 1) Toets het telefoonnummer in.(tot 24 digits).
- 2) Druk op de **Delete** () toets om de nummers te wissen.
- 3) Druk op de  toets om het nummer te bellen.

4.2.2 Herkiezen

- 1) De laatste tien gebelde nummers staan in het geheugen van de handset.
- 2) Druk op de **UP** () toets.
- 3) De laatst gekozen nummers worden getoond.
- 4) Selecteer het gewenste nummer en druk op de **Option** () toets.
- 5) Selecteer **Call** in het **Dialed Option** menu druk op **OK** () toets en het nummer wordt gekozen.

4.2.3 Toestel verkort kiezen

In ruststand kan de gebruiker direct een verkort kiesnummer bellen uit het telefoonboek .

- 1) Door 1 of 2 digits langer als 1 seconde ingedrukt te houden wordt het verkorte kiesnummer gebeld. De verkorte kies nummers moeten wel in het telefoonboek voorkomen, deze reeks loopt van 1 t/m 60.

4.BASIS FUNCTIES

4.2.4 Bellen vanuit het telefoonboek

Bellen uit het telefoonboek van 60 telefoonnummers.

- 1) Druk op de **Names** () toets.
- 2) Selecteer **Find** in het telefoonboek menu.
- 3) Druk op de **OK** () toets, “**Enter Name:** “ staat in het display.
- 4) Voer de gewenste naam in. (Bv : “**KE**” voor KENNY).
- 5) Druk op de **Find** () toets om te zoeken. (Als er geen naam ingevoerd is en er wordt op de **Find** () toets gedrukt, worden alle namen getoond, de gewenste naam kan nu geselecteerd worden met de **UP/DOWN** () toets.
- 6) Druk op de **Call** () toets om het nummer te bellen,
- 7) Een andere methode wordt hieronder beschreven.
- 8) Druk op de **DOWN** () toets, Alle namen worden nu getoond.
- 9) Selecteer de gewenste naam en druk op de  toets om het nummer te bellen.

4.3 Een externe oproep maken

4.3.1 Voor kiezen

- 1) ipLDK
Netlijn toegangs code (0) → Telefoonnummer →  → Verbinding

Het telefoonnummer kan eerst ingetoetst worden voordat er op de  toets gedrukt wordt (tot 24 digits). Er worden maximaal maar 11 digits weergegeven op het display. Als er een verkeerde cijfer ingevoerd wordt kan deze gewist worden door op de Delete () toets te drukken, door de Delete () langer dan 1 seconde ingedrukt te houden wordt de hele regel gewist. Als er een pauze ingevoegd moet worden, kies dan de “Option” toets en selecteer “Insert Pause”. Een “P” is te zien op het display.

- Voer het telefoonnummer in.
- Druk op de **TALK**() toets.
- Telefoonhoorn () icoon is licht op in het display.
- De overgang toon is hoorbaar als er verbinding gemaakt wordt.



Note

Door op de “#” toets langer dan 1 seconde te drukken wordt er een pauze ingevoegd

4.BASIS FUNCTIES

4.3.2 Nakiezen

1) ipLDK



→ Netlijn toegang code (0) → Telefoonnummer → Verbinding.

Er kan gekozen worden nadat er op de **TALK** () toets gedrukt is. Als er een 0 in getoetst wordt zal er netlijn kiestoon hoorbaar zijn. Het telefoonnummer kan nu ingevoerd worden en verschijnen op het display. Als de invoer te lang duurt zal er op het display "**DIALING TOO LATE**" verschijnen.

- Druk op de  toets. Kiestoon is hoorbaar en **hoorn** () icoon is zichtbaar in het display.
- Voer de buitenlijn code in.
 - ipLDK-24/50/100 (0).
 - ipLDK-300/300E (0).
- Voer het gewenste telefoonnummer in.

4.3.3 Oproep beëindigen

Om de oproep te beëindigen, druk op de **END** () toets. Het **hoorn** () icoon zal verdwijnen en de handset komt in rust toestand.

4.BASIS FUNCTIES

4.4 Een oproep beantwoorden

Een oproep ontvangen op de handset.

- 1) Als de telefoon overgaat, zal “**EXT**” of “**INT**” symbool knipperen, gerelateerd aan de inkomende oproep. In het LCD scherm wordt een bericht van het systeem getoond. Op hetzelfde moment zal ook naam en nummer getoond worden. De naam wordt alleen getoond als het nummer opgeslagen is in het telefoonboek. De gebruiker kan de oproep, zowel intern als extern, aannemen door op de hoorntoets  te drukken.
 - **Auto aannemen:** Als er een oproep is terwijl de telefoon in de lader staat zal deze, bij het eruit halen, automatisch aannemen.

4.4.1 Een externe oproep beantwoorden

- 1) De handset belt en het “**EXT**” symbool knippert.
- 2) Druk op de  toets om te beantwoorden “  ” en “**EXT**” symbool zijn opgelicht.
- 3) Druk op de  toets om te beindigen. Gespreksduur is nu kort zichtbaar.

4.4.2 Een interne oproep beantwoorden

- 1) De handset belt en het “**INT**” symbool knippert
- 2) Druk op de  toets om te beantwoorden “  ” en “**INT**” symbool zijn opgelicht.
- 3) Druk op de  toets om te beindigen. Gespreksduur is nu kort zichtbaar.

4.4.3 Een oproep negeren

- 1) Een oproep kan genegeerd worden door korter dan 1 seconde op “**END**” () te drukken.
- 2) Alle signalen stoppen. Maar de beller hoort gewoon overgangston.
- 3) Druk op **TALK** () om te spreken.

4.5 Een oproep doorverbinden

Deze functie is om een ontvangen oproep door te verbinden naar een ander nummer.

- 1) Gesprek →  (Druk korter dan 1 sec.) → toestelnummer → .

In gesprek met een buitenlijn.

- 1) Druk op de **TRANS** () toets korter dan 1sec. En het gesprek staat in de wacht.
- 2) Toets het toestelnummer.
(bv. ipLDK-24: 10~41, ipLDK-100: 100~227, ipLDK-300: 100~399, ipLDK-300E: 1000~1599)

Op dit punt kan het gesprek aangekondigd of onaangekondigd doorverbonden worden.

4.BASIS FUNCTIES

4.5.1 Aangekondigd doorverbinden

Als het gebelde nummer beantwoord, deze informeren.

- 1) Druk op de **END** () toets om de doorverbinding te realiseren.

4.5.2 Onaangekondigd doorverbinden

Als het gebelde nummer overgaat,

- 1) Druk op de **END** () toets om de doorverbinding te realiseren. De oproep gaat nu door als een externe oproep. Als het gesprek niet binnen 20 seconden beantwoordt wordt zal de oproep terugvallen naar het eerste toestel. Druk op de **TALK** () toets om het gesprek aan te nemen.

4.5.3 Beantwoorden van een aangekondigde doorverbinding

De gebruiker hoort een interne oproep.

- 1) Beantwoord de oproep, na aankondiging beëindigt de interne beller het gesprek. De buitenlijn wordt nu automatisch doorverbonden.

4.5.4 Directie / secretaresse schakeling

- 1) Als een toestel als directie ingesteld staat , zal het gesprek bij bezet of DND (Do Not Disturb) doorgaan naar de secretaresse.
- 2) Als een toestel als secretaresse ingesteld staat, kan er wel naar het directie gebeld worden dmv. een * in te toetsen bij bezet toon.

4.6 Een gesprek in de wacht plaatsen

Terwijl u in gesprek bent met een externe oproep, kan het gesprek in de wacht geplaatst worden.

- 1) Gesprek →  (Druk langer dan een seconde)

Tijdens het gesprek met een buitenlijn (*niet intern*),

- 2) Druk de **HOLD** () toets langer dan 1 seconde voor exclusieve wachtstand. (Er is nu kiestoon hoorbaar) Een bericht wordt getoond in het display, en de beller hoort eventueel de wachtmuziek. Er zijn nu 2 opties mogelijk, het gesprek terugpakken of een ander gesprek starten.

4.6.1 Terugnemen uit de wachtstand

- 1) Druk op de **HOLD** () toets langer dan een seconde, het gesprek wordt nu uit de wachtstand gehaald.

4.6.2 Een ander gesprek beginnen

- 1) Druk op de **END** () toets als u een ander gesprek wilt starten met een intern of extern nummer.
- 2) Het toestel gaat nu in ruststand.
- 3) Druk op de **TALK** () toets om te bellen.

4.BASIS FUNCTIES

4.7 Flash

Tijdens het gesprek (zowel intern als extern), kunt u het gesprek verbreken en meteen weer bellen met één handeling door middel van de **FLASH** toets.

- 1) In gesprek met een intern toestel, druk op de **FLASH** () toets om te beëindigen. Meteen is er weer kiestoon hoorbaar en kan een ander nummer ingetoetst worden.
- 2) In gesprek met een buitenlijn, druk op de **FLASH** () toets om te beëindigen. Meteen is er weer kiestoon hoorbaar en kan er een andere oproep plaats vinden..

4.9 Aanpassen volume speaker

Tijdens een gesprek kan het volume aangepast worden in stappen van 1 tot 7.

- Snelle manier
 - 1) Druk op de **UP/DOWN** () toets. U hoeft niet op het display te kijken.
 - 2) Wijzig het volume door op de **UP/DOWN** () of **LEFT/RIGHT** () toets te drukken.
 - 3) Als er na drie seconden niets ingetoetst wordt zal dit automatisch opgeslagen worden.
 - 4) Als de **OK** () toets binnen drie seconden ingedrukt wordt, zal de aanpassing meteen opgeslagen worden
- Normale manier
 - 1) Druk op de **Option** () toets tijdens een gesprek. Het display laat het **Call Options** menu zien.
 - 2) Selecteer **Hear Volume** in het **Call Options** menu endruk op de **OK** () toets.
 - 3) De handset toont nu **Hear Volume** level. Dit is de huidige level.
 - 4) Verander het nivo door op de **LEFT/RIGHT** () toets te drukken, en druk dan op de **OK** () toets om het op te slaan.

4.10 Ruggespraak

Tijdens een gesprek kan er ruggespraak gehouden worden.

- 1) Druk op de **Option** () toets tijdens een gesprek. Het **Call Options** menu wordt nu getoond.
- 2) Selecteer **Mute** in het **Call Options** menu en druk op de **OK** () toets.
- 3) Het display toont nu "**MUTED**" in het midden van het scherm.
- 4) Als er op de **Enable** () toets gedrukt wordt zal de functie opgeheven worden.

4.BASIS FUNCTIES

4.11 Aanpassen bel volume

Het bel volume is te wijzigen in stappen van 1 tot 9.

- 1) Druk op de **Menu** () toets.
- 2) Selecteer het Image & Sound menu.
- 3) Selecteer het Sounds menu en druk op de **OK** () toets. Er worden nu 3 menu's getoond. Internal Ring, External Ring en Ringing Mode.
- 4) Selecteer er één van en druk op de **OK** () toets. Er wordt nu een submenu getoond.
- 5) Selecteer het Volume menu en druk op de **OK** () toets. In het display staat nu het huidige volume niveau.
- 6) Het volume is te wijzigen door op de **LEFT/RIGHT** toets () te drukken, druk dan op de **OK** () toets om het op te slaan.

4.12 Handset aan/uit zetten

- 1) Aanzetten;
Lang op de  toets drukken in de uit stand. De handset gaat nu naar het basisstation zoeken en geeft op het display "Range Out". Als de basis gevonden is zal "Range Out" verdwijnen en het "  " symbool zal verschijnen in het display.
- 2) Uitzetten;
Lang op de  toets drukken in de aan stand. Na de toon zal de handset uitschakelen.

5. Telefoonboek

5. Telefoonboek

☐ *In ruststand*

- Druk op de **Names** () toets (referentie **5.1 Telefoonboek Menu**)
- Druk op de **DOWN**() toets (referentie **5.2 Telefoonboek Direct Menu**)

5.1 Telefoonboek Menu

Er zijn 4 sub menu's. Gebruik de **UP/DOWN**() toets om een menu te selecteren.

- ☐ Find (zoeken)
- ☐ Add entry (toevoegen)
- ☐ Modify (aanpassen)
- ☐ Delete (wissen)

Als het geheugen nog leeg is zal er "Phonebook Empty" getoond worden. Druk op de **Add** () toets om een nummer toe te voegen(referentie **5.1.2 Add Entry**).

Het is mogelijk om in het telefoonboek tot 60 namen en nummers op te slaan.

5.1.1 Zoeken

- 1) Om een nummer te zoeken in het telefoonboek, kunt u de naam of sommige letters invoeren en op de **Find** () toets drukken. Na vergelijken met het telefoonboek zullen de namen getoond worden.
- 2) Zoek een nummer in het telefoonboek, druk dan direct op de **Find** () toets en alle namen worden getoond.
- 3) Na de zoekopdracht drukt u op de **UP/DOWN** () toets om het optie menu te openen.
- 4) Er zijn nu 3 optie's: View(bekijken), Modify(aanpassen), Delete(wissen).

5.1.1.1 View

De hele naam met telefoonnummer zijn zichtbaar.

5.1.1.2 Modify

Hier kan de naam en/of telefoonnummer aangepast worden.

5.1.1.3 Delete

Hier kan het geselecteerde nummer gewist worden. Om te wissen druk op de **Delete** () toets.

5.1.2 Add Entry(toevoegen)

- 1) Voer de naam in en druk op de **OK** () toets.
- 2) Gebruik de **Delete** () toets om 1 karakter te wissen.
- 3) Als de naam ingevoerd is, druk op de **OK** () toets en voer dan het telefoonnummer in en druk op de **OK** () toets
- 4) De CO acces code laat u op NO staan en druk dan op de **OK** () toets
- 5) Selecteer nu de positie van het nummer. U kunt dit nummer gebruiken voor de verkorte kieslijst(speed). De reeks loopt van 1 t/m 60
- 6) En druk dan op de **Save** () toets.

5.1.3 Modify(aanpassen)

- Zoek in het telefoonboek (zie **5.1.1 Find**).
- Aanpassen van naam en telefoonnummer of opgeslagen positie.

5.Telefoonboek

- English Mode

KEY	Number to Repeat									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	@	:	/	<	>	(	)	1		
2	a	b	c	2	A	B	C			
3	d	e	f	3	D	E	F			
4	g	h	i	4	G	H	I			
5	j	k	l	5	J	K	L			
6	m	n	o	6	M	N	O			
7	p	q	r	s	7	P	Q	R	S	
8	t	u	v	8	T	U	V			
9	w	x	y	Z	9	W	X	Y	Z	
0	&	\$	.	,	?	!	%	0		
*	*	_								
#	#		+	-						

5.1.4 Delete(wissen)

5.1.4.1 Nummer wissen

- 1) Zoek in het telefoonboek om te wissen (zie **5.1.1 Find**).
- 2) Druk op de **Delete** () toets om het nummer te wissen.

5.1.4.2 Alles wissen

- 1) Alles telefoonnummers worden gewist

5.2 Telefoonboek Direct menu

Druk op de **DOWN** () toets. Het hele telefoonboek wordt getoond. Door de **UP/DOWN** () toets te gebruiken kan het gewenste nummer geselecteerd worden. Met option komt u in een submenu.

- ☐ View(bekijken)
- ☐ Modify(aanpassen)
- ☐ Delete(wissen)

6. Programmeer Features

6. Programmeer Features

Om het programmeer menu te openen, druk op de **Menu** () toets tijdens ruststand of Not Subscribed stand. Tijdens een gesprek is er geen programmeer mogelijkheid. De volgende lijst wordt getoond in de programmeer structuur.

Programmeer mogelijkheden menu

- 1) Call Register
- 2) Image & Sound
- 3) Phone Register
- 4) Appointment
- 5) Phone Settings
- 6) Direct Call

Selecteer het juiste menu door middel van de **navigatie toetsen** (). Druk daarna op de **OK** () button. Door op de **Back** () toets te drukken gaat u telkens één stap terug.

6.1 Oproepen lijst

Er zijn hier vier keuzes te maken.

- ☐ Missed Call (gemiste oproepen)
- ☐ Received Call (ontvangen oproepen)
- ☐ Dialed Call (gekozen nummers)
- ☐ Delete Call (wissen)

Selecteer het juiste menu en druk op de **OK** () toets.

6.1.1 Missed Call

De GDC400H heeft een geheugen voor maximaal 100 gemiste en ontvangen oproepen.

- 1) In ruststand, druk op de **Menu** () toets.
- 2) Selecteer **Call Register** menu en druk op de **OK** () toets.
- 3) Selecteer **Missed Call** menu en druk op de **OK** () toets . De gemiste oproepen worden nu getoond.
- 4) Druk op de **UP/DOWN** () toets om door de lijst te navigeren.
- 5) Druk op de **Option** () toets de volgende vier opties.
 - Details
 - Save into Phbk (opslaan in het telefoonboek)
 - Delete (wissen)
 - Call (nummer bellen)

6.1.1.1 Details

Bij details is te zien de tijd en datum van de oproep en het telefoonnummer.

- 1) Selecteer in het optie menu Details en druk op de **OK** () toets. Het gemiste nummer wordt nu getoond met tijd en datum.

6.1.1.2 Opslaan in het telefoonboek

U kunt het nummer opslaan in het telefoonboek.

- 1) In het optie menu, selecteer het **Save into Phbk** menu en druk op de **OK** () toets. "Add Entry" wordt getoond.
- 2) Voer de naam in en druk op de **OK** () toets. Co acces code wordt nu getoond, laat dit ongewijzigd en druk op de **OK** () toets. Enter position wordt nu getoond, dit gaat automatisch, druk nogmaals op de **OK** () toets, "Entry Saved" wordt nu getoond.

6.Programmeer Features

6.1.1.3 Wissen

Het nummer wissen gaat als volgt,

- 1) In het optie menu, selecteer **Delete** menu en druk op de **OK** () toets.
- 2) Druk op de **OK** () toets om het nummer te wissen.

6.1.1.4 Call (nummer bellen)

- 1) In het optie menu, selecteer Call en druk op de **OK** () toets.
 - Het geselecteerde nummer wordt nu gekozen.

6.1.2 Ontvangen oproepen

De GDC400H heft een geheugen voor maximaal 100 gemiste en ontvangen oproepen.

- 1) In ruststand, druk op de **Menu** () toets.
- 2) Selecteer **Call Register** menu en druk op de **OK** () toets.
- 3) Selecteer **Received Call** menu en druk op de **OK** () toets . De ontvangen oproepen worden nu getoond.
- 4) Druk op de **UP/DOWN** () toets om door de lijst te navigeren.
- 5) Druk op de **Option** () toets de volgende vier opties.
 - Details
 - Save into Phbk (opslaan in het telefoonboek)
 - Delete (wissen)
 - Call (nummer bellen)

6.1.3 Gekozen nummers

De laatste tien gekozen nummers worden bewaard..

- 1) In ruststand, druk op de **Menu** () toets.
- 2) Selecteer **Call Register** menu en druk op de **OK** () toets.
- 3) Selecteer **Dialed Call** menu en druk op de **OK** () toets . De ontvangen oproepen worden nu getoond..
- 4) Druk op de **UP/DOWN** () toets om door de lijst te navigeren.
- 5) Druk op de **Option** () toets de volgende vier opties.
 - Details
 - Save into Phbk (opslaan in het telefoonboek)
 - Delete (wissen)
 - Call (nummer bellen)

6.1.4 Wissen

U kunt alle oproepen wissen.

- 1) In ruststand, druk op de **Menu** () toets.
- 2) Selecteer **Call Register** menu en druk op de **OK** () toets.
- 3) Selecteer **Delete Call** menu en druk op de **OK** () toets.
 - Missed Calls
 - Received Calls
 - Dialed Calls
 - All Calls

6.Programmeer Features

6.1.4.1 Missed Calls (gemiste oproepen)

- 1) In het optie menu, selecteer **Missed Calls** en druk op de **OK** () toets.
- 2) Druk op de **OK** () toets om alle gemiste oproepen te wissen.

6.1.4.2 Received Calls (ontvangen oproepen)

- 1) In het optie menu, selecteer **Received Calls** en druk op de **OK** () toets.
- 2) Druk op de **OK** () toets om alle ontvangen oproepen te wissen.

6.1.4.3 Dialed Calls (gekozen nummers)

- 1) In het optie menu, selecteer **Dialed Calls** en druk op de **OK** () toets.
- 2) Druk op de **OK** () toets om alle gekozen nummers te wissen.

6.1.4.4 All Calls (alle nummers)

- 1) In het optie menu, selecteer **All Calls** en druk op de **OK** () toets.
- 2) Druk op de **OK** () toets om alle nummers te wissen.

6.2 Beeld en Geluid

- ☐ Images (Beeld).
- ☐ Sounds (Geluid).

Selecteer beeld of geluid en druk op de **OK** () toets.

6.2.1 Images(beeld)

Dit menu bevat een aantal achtergronden voor het display.

- 1) De achtergrond is te bekijken door op de **VIEW** () toets te drukken. De gewenste achtergrond kan geselecteerd worden door op de **SET** () toets te drukken.

6.2.2 Sounds(geluid)

6.2.2.1 Bel tonen

De volgende 3 keuzes zijn mogelijk.

- ☐ **Internal Ring (interne oproep)**
- ☐ **External Ring (externe oproep)**
- ☐ **Ringing Mode (belstand)**

1) Internal Ring

Kies uit de volgende 2 opties.

- Bel toon.
- Volume.

➔ Ringing Type

- ♦ Er is keuze uit 9 melodieën. Kies de gewenste beltoon door op de **LEFT/RIGHT** () toets te drukken.
- ♦ De bel toon wordt actief door op de **SET** () toets te drukken.

6.Programmeer Features

→ Volume

- Het volume wordt gewijzigd van 1 to 9 door op de **LEFT/RIGHT** () drukken. In het display verschijnt “volume set” .

2) External Ring

Kies de volgende 2 opties.

- Bel toon.
- Volume.

→ Zie voor werking internal ring.(6.2.2.1-1)

3) Ringing Mode

De volgende keuzes zijn beschikbaar voor het overgaan **By Ring (Alleen geluid)**, **No Sound (geen geluid)**, **By Vibrator (Trillen zonder geluid)**, **Ring and Vib (Trillen en geluid)**, and **Ring after vib.(geluid na trillen)** .

- Er zijn 5 bel keuzes. U kunt de keuze selecteren door op de **LEFT/RIGHT** () toets drukken en activeren door op **SET** () te drukken.
 - By Ring: Bij een oproep klinkt een belsignaal.
 - No Sound: Bij oproep is er geen signaal alleen een knipperende led.
 - By Vibrator: Alleen trilstand geen geluid.
 - Ring and Vib: Bellen en trillen.
 - Ring after Vib: Eerst trillen, na 10 sec. ook belsignaal.

6.3 Phone Register(aanmelden)

Aanmelden van de handset op het DECT systeem.

6.3.1 Subscription(aanmelden)

Met deze functie kunt u een handset aanmelden op het dect systeem. zie ‘9.2 subscription’ voor details.

- 1) Selecteer Subscription en druk op de **OK** () toets.
4 bases worden getoond op display.
“BASE 1”,..., “BASE 4”
Dit zijn de nummers van de dect systemen waarop aangemeld kan worden.
- 2) Selecteer de gewenste basis en druk op de **OK** () toets.
In het display staat nu “SEARCHING: x” waarbij x het basis nummer is.
Als de handset de basis gevonden heeft wordt er een nummer getoond.
- 3) Druk op de **OK** () toets.
In het display staat nu “AC:”.
 - Voer de AC code in en druk op de **OK** () toets, de handset wordt nu aangemeld. Als de procedure gelukt is zal er een toestelnummer in display verschijnen

6.3.2 Base Choice (keuze dect systeem)

Het draadloos toestel,de GDC400H, kan aangemeld worden op 4 dect systemen. Alleen kan deze niet op alle systemen tegelijk ingelogd zijn. Alleen de basis die geselecteerd is door de gebruiker kan op dat moment gebruikt worden. Met deze functie kan de gebruiker zelf selecteren waar ingelogd wordt. Zie ‘9.6 Change of Subscribed System’ voor details.
Als er op meer dan 1 basis aangemeld is selecteer dan welke basis gebruikt wordt, of laat de handset het sterkste signaal kiezen.

- 1) Selecteer **Base Choice** en druk op de **OK** () toets.
BEST BASE en 4 bases worden nu getoond.
“BEST BASE”, “BASE 1”,..., “BASE 4”.
De huidige basis waar de handset op ingelogd is, is waar de cursor op staat. De basis

6.Programmeer Features

waar de handset niet op aangemeld is zijn gedimd .

- 2) Selecteer de gewenste basis en druk op de **OK** () toets.

Als Best Base geselecteerd wordt zal de handset automatisch naar het sterkste signaal gaan zoeken van de aangemelde dect systemen.

6.3.3 Modify PIN (pin wijzigen)

De gebruiker kan de handset pincode wijzigen.

- 1) Selecteer Modify PIN menu en druk op de **OK** () toets.
 - "HS PIN : " wordt getoond.
- 2) Voer de pincode in en druk op de **OK** () toets.
 - "NEW PIN : " wordt getoond.
- 3) Voer de nieuwe pincode in en druk op de **OK** () toets.
 - "RETYPE : " wordt getoond.
- 4) Voer de nieuwe pincode nogmaals in en druk op de **OK** () toets.
 - De bevestigingston is hoorbaar.
- 5) Standaard pincode :0000.

6.3.4 Base ID

De gebruiker kan het Base ID nummer uitlezen.

- 1) Selecteer **Base ID**, en druk op de **OK** () toets.
- 2) Base ID wordt nu getoond

6.3.5 Reset

De gebruiker kan het volgende wissen met een reset ; telefoonboek, settings en de hele handset. Settings zoals taal, beltoon, bel volume, display, toets toontjes gaan terug naar de standaard instellingen.

6.3.5.1 Phonebook

- 1) Selecteer Reset menu en druk op de **OK** () toets.
- 2) "HS PIN : " wordt getoond.
- 3) Voer de pincode in en druk op de **OK** () toets.
- 4) Selecteer Phonebook menu en druk op de **OK** () toets.
- 5) Druk op de **OK** () toets het telefoonboek te wissen. De oproepenlijst wordt niet gewist.

6.3.5.2 Settings

- 1) Selecteer Reset menu en druk op de **OK** () toets.
- 2) "HS PIN : " wordt getoond.
- 3) Voer de pincode in en druk op de **OK** () toets.
- 4) Selecteer Settings menu en druk op de **OK** () toets.
- 5) Druk op de **OK** () toets om de settings te resetten.

6.3.5.3 Handset

- 1) Selecteer Reset menu en druk op de **OK** () toets.
- 2) "HS PIN : " wordt getoond.
- 3) Voer de pincode in en druk op de **OK** () toets.
- 4) Selecteer Handset menu en druk op de **OK** () toets.
- 5) Druk op de **OK** () toets om de hele handset te resetten.
De handset staat nu weer in fabriek instellingen.

6.Programmeer Features

6.4 Appointment (Afspraak)

Deze functie is handig om afspraken niet te vergeten. Als er nog geen afspraak gemaakt is staat er in display “No Appointment Set”.

- 1) Druk op de **Set** () toets om een afspraak in te voeren. “Daily”, “Monthly”, “Annual” worden getoond.
- 2) Selecteer 1 van deze 3 mogelijkheden.
- 3) Druk op de **Set** () toets om de afspraak in te voeren.
- 4) Voor een dagelijkse afspraak voert u de tijd in, Voor een maandelijkse afspraak voert u de dag en tijd in, voor jaarlijkse afspraak voert u de dag, maand en tijd in. Een verkeerde invoer kan gewist worden met de **Delete** () en de **LEFT/RIGHT** () toets.
- 5) Druk nu op de **OK** () toets en voer de tekst in.
- 6) Als de tekst erin staat druk op de **OK** () toets om op te slaan. Het is ook mogelijk om zonder tekst op te slaan.

De afspraak kan aan of uitgezet worden door middel van de **Enable/Unable** () toets, het icoontje wijzigt dan ook. In het optie menu zijn 4 keuzes mogelijk om te wijzigen..

- Modify Date(aanpassen datum/tijd)
- Modify Text(aanpassen tekst)
- Delete(wissen)
- View Text(tekst bekijken)

6.4.1 Modify Date

- 1) Selecteer **Modify Date** en druk op de **OK** () toets.
- 2) Pas nu de tijd, dag of maand aan.
- 3) Druk na de wijziging op de **OK** () toets.

6.4.2 Modify Text

- 1) Selecteer **Modify Text** en druk op de **OK** () toets.
- 2) Druk na de wijziging op de **OK** () toets.

6.4.3 Delete

- 1) Selecteer **Delete** en druk op de **OK** () toets.
- 2) Als u zeker bent om te wissen, druk op de **OK** () toets. Druk anders op de **Back** () toets.

6.4.4 View Text

- Selecteer **View Text** en druk op de **OK** () toets. De tekst wordt nu zichtbaar.

6.Programmeer Features

6.5 Phone Settings(telefoon instellingen)

Er zijn 12 opties in dit menu.

- ☐ Clock (klok)
- ☐ Alarm clock (alarmklok)
- ☐ Keypad Tones (toetsen toontjes)
- ☐ Display
- ☐ Language (taal)
- ☐ Silent Mode (vergaderstand)
- ☐ Keypad Lock (toetsenblokkering)
- ☐ S/W Version (software versie)
- ☐ Missed Call Mode (gemiste oproepen)
- ☐ RangeOut beep (buiten bereik piep)
- ☐ Clock display (klok in het display)

Selecteer één van deze keuzes om toegang te krijgen door op de **OK** () toets te drukken.

6.5.1 Clock

Om de huidige tijd te zien in het display zal deze eerst ingevoerd moeten worden.

- 1) Selecteer **Clock** en druk op de **OK** () toets.
- 2) Voer de datum in als volgt; dag, maand en jaar.
- 3) Na invoeren, druk op de **OK** () toets.
- 4) Voer de tijd in en druk op de **OK** () toets om dit te bevestigen. De tijd en datum zijn nu zichtbaar in het display in ruststand.



Note

Als er geen klok informatie in het display verschijnt, dan is het mogelijk dat in het menu Clock display de setting op No staat, zet deze dan op Yes.

6.5.2 Alarm clock

Er kan een alarm signaal klinken op een geselecteerde tijd.

- 1) Selecteer **Alarm clock** en druk op de **OK** () button.
- 2) Verander de alarm status in **Yes** of **No** met de **LEFT/RIGHT** () toets, en druk dan op de **OK** () toets.
- 3) Wijzig de tijd en druk op de **OK** () toets.
- 4) Er verschijnt nu een icoontje in het display in ruststand.

6.5.3 Keypad Tones

De toetsentoontjes kunnen aan of uitgezet worden.

- 1) Selecteer **Keypad tones** en druk op de **OK** () toets.
- 2) Verander de status in **Yes** of **No** met de **LEFT/RIGHT** () toets, en druk op de **OK** () toets.

6.5.4 Display

- 1) **Contrast Set** ; wijzig contrast.
- 2) **Lighting Set** Verlichting.
- 3) **Dialing color** Bij bellen is het mogelijk om elk nummer een andere kleur te geven.
- 4) Selecteer **Contrast Set** om het contrast te wijzigen en druk op de **OK** () toets.
Wijzig het contrast met de **LEFT/RIGHT** () toets, en druk op de **OK** () toets.

6.Programmeer Features

- 5) Om de verlichting te wijzigen, selecteer **Lighting Set** en druk op de **OK** () toets. Selecteer dan één van de volgende opties, "**Standard**", "**Always On**", "**Always Off**", "**Sleep Mode**", en druk op de **OK** () button. "**Sleep Mode**" kan samen met "**Standard**" geselecteerd worden.
- 6) Als u Sleep mode op yes zet, dan zal de verlichting na ongeveer 1 minuut uit gaan in ruststand.
- 7) Om de cijferkleur voor bellen te wijzigen, selecteer dan **Yes** of **No** met de **LEFT/RIGHT** () toets, en druk op de **OK** () toets.



Note

Standaard : De verlichting gaat uit na ongeveer 20 sec. nadat de laatste keer een toets is ingedrukt.

6.5.5 Language (Taal)

Er zijn standaard 4 keuzes uit talen. Één van de vier, Engels, Italiaans, Spaans of Russisch kan geselecteerd worden door op de **LEFT/RIGHT** () toets te drukken, druk op de **OK** () toets om te bevestigen. Dit verandert alleen de taal in de handset maar niet in het telefoon systeem.

6.5.6 Silent Mode (Vergaderstand)

De gebruiker kan de handset in vergaderstand zetten. Vergaderstand wordt geactiveerd door langer dan 1 seconde op de () toets te drukken als de telefoon in rust is, het toestel trilt nu éénmaal. In vergaderstand is er geen geluid op de handset. Bij een inkomende oproep is er alleen maar een trilling aanwezig.

Om de vergaderstand op te heffen, druk op de () toets langer dan 1 seconde, er volgt een conformatie toon en de vergaderstand is nu opgeheven.

6.5.7 Keypad Lock (toetsen blokkering)

Deze functie verhindert per ongeluk intoetsen van de toetsen. Als de toetsenblokkering geactiveerd is gaat deze bij inkomende oproep automatisch uit. Zodra het gesprek beëindigd wordt gaat het toestel weer in toetsenblokkering.

De toetsenblokkering wordt aangezet door middel van de () toets langer dan 1 seconde in te drukken

*Wanneer het toetsenbord geblokkeerd is, zal "**Keypad Locked**" in het display staan en alle toetsen zijn dan geblokkeerd behalve de key unlock toets.*

- 1) Om de blokkering op te heffen, druk op de **Unlock** () toets en op de **OK** () toets.

6.5.8 S/W Version

Hier wordt getoond welke software er geladen is in de handset.

6.Programmeer Features

6.5.10 Missed Call Mode(gemiste oproepen)

In geval van een ring groep, kunnen er veel gemiste oproepen in het display verschijnen doordat een ander toestel eerder opneemt. Als dit hinderlijk gevonden wordt, dan kan dit uitgeschakeld worden.

6.5.11 Range Out beep(buiten bereik toon)

De buiten bereik waarschuwing kan uitgezet worden in een omgeving met weinig bereik. Als deze functie geactiveerd is, hoord u elke 3 seconden een piep als er langer dan 1 minuut geen bereik is.

6.5.12 Clock Display

Met deze functie kunt u de klok wel of niet in het display laten verschijnen. De handset krijgt de tijd informatie automatisch vanuit de telefooncentrale(afhankelijk van type centrale).

- 1) Selecteer **Clock Display** en druk op de **OK** () toets.
- 2) Wijzig de status 'Yes' or 'No' met de **LEFT/RIGHT** () toets, en druk op de **OK** () toets.



Note

Bij oudere systemen wordt de klok niet automatisch aangepast.

7. Systeem Functies

7. Key System Functions

7.1 Call Park(parkeren)

De gebruiker kan een gesprek in de parkeerstand zetten en deze op elk willekeurig toestel terug pakken.

7.1.1 Call Park

Tijdens een extern gesprek;

- 1) Druk op de **TRANS** () toets korter dan 1 seconde.
- 2) Toets een parkeerplek in (zie 7.1.3).
- 3) Het gesprek staat nu in de wacht op een parkeer locatie en de handset krijgt interne kiestoon om vervolgens een ander gesprek te beginnen of om te beëindigen.

7.1.2 Terugpakken van een geparkeerd gesprek.

- 1) Druk op de **TALK** () of **Accept** () toets.
- 2) Toets de parkeer locatie in.

7.1.3 Parking Location Number

SYSTEEM	Parkeer locaties
ipLDK-20/24	601~608
ipLDK-50/100	601~610
ipLDK-300/300E	601~619

7.2 Call Back(terugbel functie)

Als een toestel in gesprek is of in DND staat kan er een bericht achtergelaten worden.

7.2.1 Call Back in geval van een bezet toestel.

- 1) Na het horen van de bezettoon, druk op de **CALL BACK** () toets.

Als het bezette toestel vrij komt, dan zal dit toestel terugbellen.

- 1) Neem het gesprek aan door op de **TALK** () toets te drukken.

7.2.2 Call Back in geval van een toestel in DND of bij niet beantwoorden.

- 1) Als er bezet toon klinkt of als er niet opgenomen word, druk dan op de **CALL BACK** () toets.
- 2) Als er een VMIB kaart is geïnstalleerd kunt u een bericht achterlaten.. Als het bericht is ingesproken druk dan op de **END** () toets. Als er geen VMIB kaart is geïnstalleerd zal er alleen een call back achtergelaten worden op het aangekozen toestel..
- 3) In het display van het gebelde toestel licht het bericht icoontje nu op of op een vast toestel staat nu bericht: XXX(toestelnummer).
- 4) Als er een berichten icoontje in het display staat, druk op de **TALK** () of **INT** () toets korter dan 1 seconde en druk dan op de **CALL BACK** () toets om terug te bellen of om het bericht af te luisteren.

7.3 Beantwoorden van een achtergelaten bericht

Als er een bericht icoontje in het display oplicht, dan is er een bericht of terugbel notitie achter gelaten.

Het eerste ingekomen bericht zal als eerste behandeld worden.

7. System Functies

- 1) Druk op de **TALK** () toets.
- 2) Druk op de **CALL BACK** () toets.
- 3) Het toestel wat de Call Back achter gelaten heeft zal nu aangekozen worden.
- 4) Als er een ingesproken bericht is, dan zal deze eerst afgespeeld worden. Druk op de **HOLD** () toets langer dan 1 seconde om het volgend bericht te beluisteren of druk op de **CALL BACK** () toets om nogmaals te beluisteren. Het bericht wordt gewist door op de **FLASH** () toets te drukken.

7.4 Pick-up

Met deze functie kunt u een oproep van een ander toestel overnemen.

7.4.1 Groep Call Pick-up

Als er ergens een telefoon overgaat,

- 1) Druk op de **TALK** () button
- 2) (ipLDK-20/24/50/100/300/300E) :    .



Opgelet

Het toestel moet wel in dezelfde groep staan als het toestel wat overgaat.
Uw installateur kan dit aanpassen.

7.4.2 Direct Call Pick-up

- 1) Er gaat een toestel over.
- 2) Druk op de **TALK** () toets.
- 3) Toets  en het toestel nummer wat overgaat.
- 4) Het toestel is nu overgenomen.

7.4.3 Auto Pick-up

- 1) Druk op de **TALK** () button.

Deze functie staat standaard uit, vraag uw installateur.

7.5 System Speed Dial

7.5.1 Opslaan toestel speed Dial nummers

Elk toestel kan 100 persoonlijke voorkeuzenummers opslaan in het geheugen.

- 1) Druk op de **TALK** () toets.
- 2) Druk op de **PROGRAM** () toets langer dan 1 seconde.
- 3) Druk op de **SPEED** () toets korter dan 1 seconde.
- 4) Toets een speed dial nummer in. (ipLDK-20/24/50/100/300/300E: 000~099)
(In het display wordt het eerst vrije speed nummer weergegeven.)
- 5) Toets het hele telefoonnummer in.
- 6) Druk op de **PROGRAM** () toets langer dan 1 seconde.
- 7) Voer eventueel de naam in.
( Refer to "programming a name into display")
- 8) Druk op de **PROGRAM** () toets langer dan 1 seconde.
- 9) Druk op de **END** () toets.

7. Systeem Functies

- 10) Als er meerdere nummer ingevoerd moet worden, kan dit herhaald worden vanaf punt 4.

STOP!

- ☑ Als alle speed nummers gebruikt zijn, zal bij punt 4 speed bin 000 aangegeven worden.
- ☑ Oude nummers kunnen overschreven worden.

7.5.2 Gebruik van toestel speed Nummers

- 1) Druk op de **TALK** () toets.
- 2) Druk op de **SPEED** () toets korter dan 1 seconde.
- 3) Toets het speed nummer (ipLDK-20/24/50/100/300/300E: 000~099).

7.5.3 Wissen toestel speed Nummers

- 1) Druk op de **TALK** () toets.
- 2) Druk op de **PROGRAM** () toets langer dan 1 seconde.
- 3) Druk op de **SPEED** () toets korter dan 1 seconde.
- 4) Toets het speed nummer dat gewist moet worden.
- 5) Druk op de **PROGRAM** () toets langer dan 1 seconde.
(U hoort nu conformatie toon)
- 6) Druk op de **END** () toets.

7.5.4 Opslaan Systeem speed Nummers

Alle toestellen kunnen gebruik maken van de systeem speed nummers.

- 1) Het opslaan van systeem speednummers kan alleen door de bedienpost.

7.5.5 Gebruik van systeem speed Nummers

- 1) Druk o de **TALK** () toets.
- 2) Druk op de **SPEED** () toets langer dan 1 seconde.
- 3) Toets het systeem speed nummer in.
(ipLDK-20/24/50/100: 2000~3499, ipLDK-300: 2000~4999, ipLDK-300E: 2000~6999).

7.6 Systeem Redial (nummer herhaling)

7.6.1 Nummerherhalen van opgeslagen nummer

- 1) Druk op de **TALK** () toets.
- 2) Druk op de **SPEED** () toets korter dan 1 seconde.
- 3) Druk op .



Opgelet

Deze functie werkt niet voor interne nummers.

7.6.2 Laatste nummer herhalen

Het laatst gebelde nummer wordt automatisch opgeslagen.

Het laatste nummer herhalen.

- 1) Druk op de **TALK** () toets.
- 2) Druk op de **SPEED** () toets korter dan 1 seconde en druk op .
- 3) Druk op de **UP/DOWN** () toets om het nummer te zoeken. (Max. 10 laatst gebelde nummers kunnen worden opgeslagen)
- 4) Om het nummer te bellen, druk op de **HOLD** () toets langer dan 1 seconde.

7.Systeem Functies

7.6.3 Opslaan van huidig nummer

Om het nummer op te slaan voor later gebruik;

- 1) Druk twee maal op de **SPEED** () toets korter dan 1 seconde tijdens het gesprek.

7. Systeem Functies

7.7 Call Forward (doorschakelen)

Inkomende oproepen kunnen op diverse manieren doorgeschakeld worden.

- 1) Druk op de **TALK** () toets.
- 2) Toets   .
- 3) Toets de gewenste doorschakeling:

Type	Soort doorschakeling	Bestemming
0	Follow me	Toetsel nummer
1	Alles	Toestel, Toestelgroep of VMIB(#)
2	Bij bezet	Toestel, Toestelgroep of VMIB(#)
3	Bij niet antwoorden	Toestel, Toestelgroep of VMIB(#)
4	Bij bezet en niet antwoorden	Toestel, Toestelgroep of VMIB(#)
5	Direct naar extern	Systeem Speed nummer
6	Vertraagd naar extern	Systeem Speed nummer
#	Doorschakeling wissen	

- 4) Toets toestelnummer, toestel groep of # voor voicemail.
- 5) Druk op de **TALK** () toets.

* Als er naar de VMIB doorgeschakeld wordt, zal eerst een welkom bericht ingesproken moeten worden.

* In geval van follow me zal er een autorisatie code ingevoerd moeten worden.

7.7.1 Opheffen Call Forward

- 1) Druk op de **TALK** () toets.
- 2) Toets de doorschakelcode in (U hoort de confirmatie toon.).
   or    .

7.8 Do Not Disturb(DND/niet storen)

Deze functie gebruikt u als u niet gestoord wilt worden.

7.8.1 Activeren Do Not Disturb (DND)

- 1) Druk op de **TALK** () toets.
- 2) Toets   .
- 3) (U hoort de confirmatie toon.)

7.8.2 Opheffen Do Not Disturb (DND)

- 1) Druk op de **TALK** () toets.
- 2) Toets    of    (U hoort de confirmatie toon.)

10. Specificatie'

9. Aanmelden handset

9.2 Aanmelden

De procedure om de handset aan te melden is als volgt, als eerste moet de bedienpost in de aanmeld stand komen te staan, als tweede moet de handset de aanmeld procedure doorlopen.

Op de bedienpost

- | | | | | | |
|------------------|--------|-----------------|---------------|-----------------|------------------|
| TRANS/PGM | + 0# + | Flex. Toets 1 + | Toestel Nr. + | Telefoon Type + | HOLD/SAVE |
|------------------|--------|-----------------|---------------|-----------------|------------------|
- 1) Druk op de **[TRANS/PGM]** toets.
 - 2) Druk op '0#'
 - 3) Druk op flex toets 1.
 - 4) Voer het toestel nummer in.
 - 5) Voer het telefoon type in.(3 voor GDC400H)
 - 6) Druk op de **[HOLD/SAVE]** toets, er is nu confirmatietoon.



Opgelet

Druk op niet op de MON toets tijdens het aanmelden van de handset



Op de handset

Menu () + Selecteer Phone Register menu + Selecteer Subscription + Selecteer empty BASE 1 + **AC code** + **OK** ()

- 1) Druk op de **Menu** () toets.
- 2) Hoofd menu is nu zichtbaar in het display.
- 3) Selecteer Phone Register menu dmv. de **Navigatie** () toets en de **OK** () toets.
- 4) Phone Register menu is nu zichtbaar in het display.
- 5) Selecteer "Subscription" dmv. de **UP/ DOWN** () toets en de **OK** () toets.
- 6) Selecteer BASE 1 en druk op de **OK** () toets.
- 7) De handset gaat nu naar de parkcode zoeken, als deze gevonden is druk dan op de **OK** () toets
- 8) Voer de **AC** code in.
- 9) Druk op de **OK** () toets.
- 10) Als het aanmelden gelukt is komt er confirmatietoon op de bedienpost en laat "**subscribed: succes**" zien
- 11) Indien mislukt, herhaal de handelingen hierboven beschreven en controleer de AC code.

9.3 Afmelden handset 1

10. Specificatie'

Op de bedienpost

De handset moet nog actief in het systeem zijn!

TRANS/PGM

0# +

Flex. Toets 2 +

Toestel Nr. +

HOLD/SAVE

- 1) Druk op de **[TRANS/PGM]** toets.
- 2) Toets **0#**.
- 3) Druk op flex toets 2.
- 4) Voer het toestel nummer in.
- 5) Druk op de **[HOLD/SAVE]** toets, er is nu confirmatietoon.
- 6) Als het afmelden gelukt is staat er **Desubscribed: succes** in het display
- 7) De handset heeft nu geen toestelnummer meer in het display staan.

10. Specificatie'

9.4 Afmelden handset 2

Het afmelden van de handset uit het systeem kan ook apart gebeuren, het systeem kan de handset uit de database verwijderen als de handset niet meer actief is.(defect, verloren,etc) Als de handset op een andere locatie gebruikt gaat worden moet deze eerst vrij gegeven worden. Dit is mogelijk zonder het systeem waar deze op aangemeld is.

Afmelden uit de database

Op de bedienpost

Afmelden handset uit de database van het systeem,

TRANS/PGM

0 # + Flex. Toets 8 + Toestel nr. +

HOLD/SAVE

- 1) Druk op de [TRANS/PGM].
- 2) Press 0#.
- 3) Druk op flex toets 8.
- 4) Voer het toestelnummer in.
- 5) Druk op de [HOLD/SAVE] toets, er is nu confirmatietoon.

Afmelden op de handset



Op de handset

Menu () + Selecteer Phone Register menu + Selecteer Subscription + Select BASE 1 + **R/C** langer dan 1 seconde + **OK** ()

- 1) Druk op de **Menu** () toets.
- 2) Hoofd menu is nu zichtbaar in het display.
- 3) Selecteer Phone Register menu dmv. de **Navigatie** () toets en de **OK** () toets.
- 4) Phone Register menu is nu zichtbaar in het display
- 5) Selecteer "Subscription" dmv. **UP/ DOWN**() toets en de **OK** () toets.
- 6) Selecteer BASE 1 om te wissen en druk o de **R/C** () toets langer dan 1 seconde.
- 7) Druk dan op de **OK** () toets.
- 8) Als het afmelden is gelukt dan gaat de handset weer terug naar het vorige menu.

10. Specificatie'

10. Nuttige informatie

10.1 Systeem specificatie

- ☐ Standaard
- ☐ Frequentie band
- ☐ Gemiddelde afstand tot basisstation.

DECT/GAP
1880~1900MHz
50meters

Items Systeem	1. Type kaart	2. Max. Cell Aantal (Basis Stations)	3. Kanalen/Basis
ipLDK-24	WTIB	3	2
	WTIBE	4	4
ipLDK-100	WTIB (MAX. 2)	4 (x 2)	5
	With WTIU (MAX. 2)	8 (x 2)	5
	WTIBE (MAX.2)	4 (x 2)	4
	With WTIU (MAX. 2)	8 (x 2)	4
ipLDK-300/300E	WTIB (MAX. 3)	4 (x 3)	5
	With WTIU (MAX. 3)	8 (x 3)	5
	WTIBE (MAX. 3)	4 (x 3)	4
	With WTIU (MAX. 3)	8 (x 3)	4
Items Systeem	4. Registrable Max. Terminal Number	5. Max. Gelijktijdige gesprekken	6. Software (GDC-400H)
ipLDK-24	12	6	All version
	12	12 (16*)	
ipLDK-100	8~80 by step 8	32	All version
	8~80 by step 8	64	
ipLDK-300/300E	8~192 by step 8	48	All version
	8~192 by step 8	96	

* As hardware specification, maximum simultaneous wireless call is 16. But because registrable maximum terminal number is 12, maximum simultaneous wireless call is 12.

10. Specificatie'

10.2 Hand-held Type Wireless Terminal (GDC-400H) Specification

Item	Spec
Size:	133mm × 44mm × 20mm(H × W × D)
Weight:	92g
Color:	Warm gray
Maximum power:	250mW
Modulation method:	GFSK
Battery <i>Talking Mode:</i> <i>Standby Mode:</i> <i>Type:</i>	15 hours 150 hours DC 2.4V/920mAh (NiMH)
Programmable Ring Type:	Internal, External ring: each 9 kind
Display feature <i>Icon:</i> <i>Type:</i>	10 LCD, 65K color
Dialing mode:	DTMF
Phonebook	60
Speed dial numbers:	Phonebook Local: 60 System: Refer to 'Speed Dial' of '7.5 SYSTEM SPEED DIAL'
Re-dial numbers:	Local: 10
Operating temperature:	0 ~ +40°C

10.3 Charger(400-SSC) Specification

Item	Spec
Size	109mm × 109mm × 55mm(L × W × D)
Color:	Dark Black
Mounting:	Desk mount
Charging port:	1
Operating temperature:	0 ~ +40°C
Input power	From Output Power Adaptor
<i>Type - I</i>	AC 230V 50Hz 50mA input DC 12V 200mA 2.4VA output
<i>Type - II</i>	AC 220V/110V 50/60Hz input DC 5V 1.5mA output, DC12V 200mA output
<i>Type - III</i>	AC 184V~276V 50/60Hz input DC 5V 1.5mA 7.5VA output
Charging current:	Nominal 90mA
Indication:	Green color LED

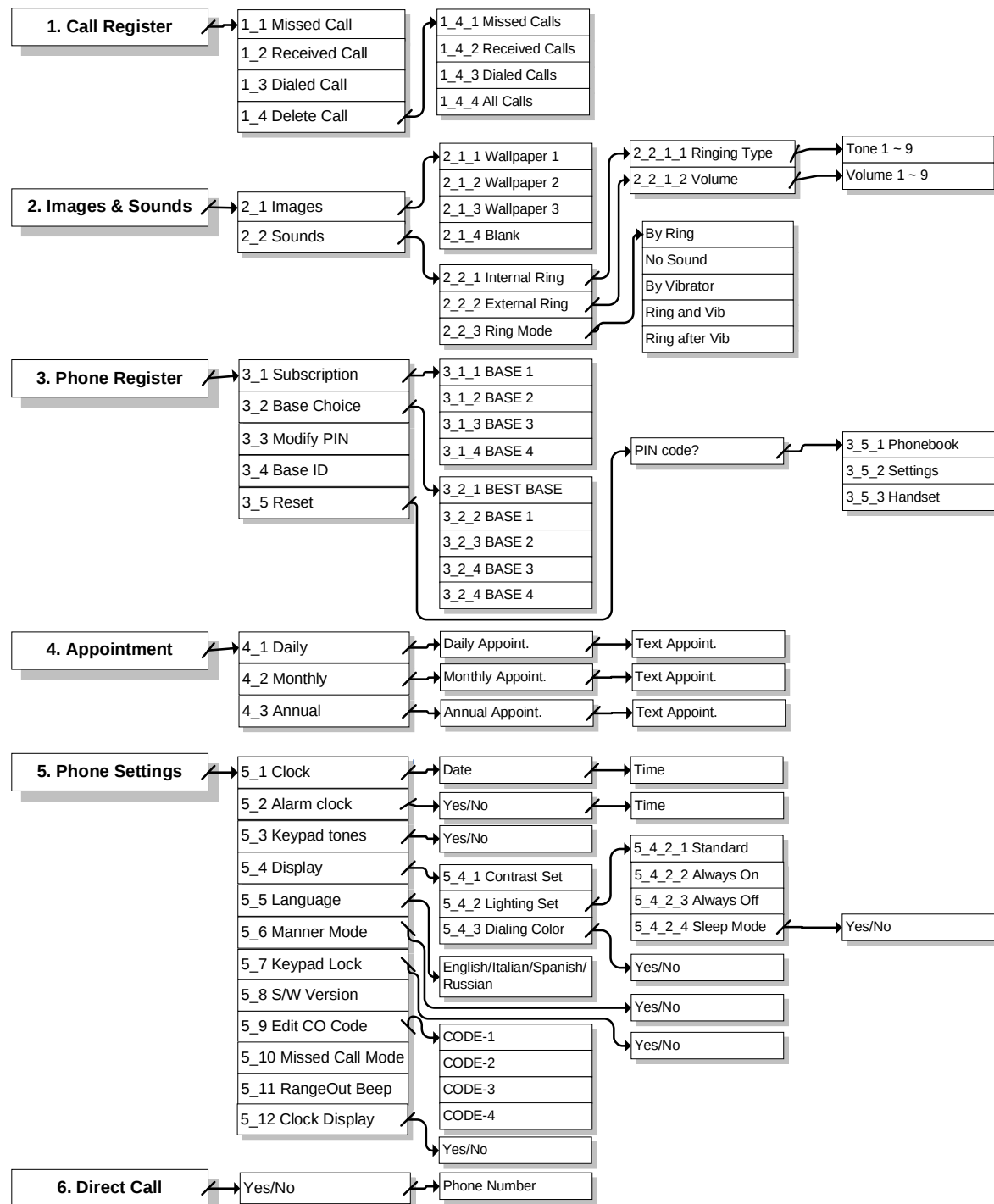
11. Problemen

11. Probleem gids

Probleem	Oorzaak	Oplossing
Display is leeg.	Batterij leeg	Controleer de batterij en druk daarna op power.
“NO CHANNEL” in display.	Geen vrij kanaal	Wacht tot er een kanaal vrij komt.
Zacht geluid tijdens gesprek	Volume level te laag	<i>Tijdens gesprek,</i> ● Druk op de UP toets.
Zacht belgeluid	Volume level te laag	Pas het belsignaal aan; ●  Zie ‘ HS Setting ’.
“UNREGISTERED” in het display	Niet aangemeld	Meld de handset aan. ●  Zie ‘9.2 Subscription’.
Batterij icoon () knippert en geeft signaaltoon.	Lage batterij spanning	In de oplader zetten.
Handset gaat meteen uit na aanzetten	Batterij bijna leeg	In de oplader zetten of batterij vervangen.
Geen geluid als er een toets gedrukt wordt	Er is geen signaal	Wacht tot er weer signaal is
	Toon Volume stat uit.	Pas de toetsentoon volume aan  Zie ‘ HS Setting ’
Onverwachte verbrekingen	Slechte signaal omgeving.	Verplaats naar een andere plek.
Er gebeurt niets als er op de TALK toets gedrukt wordt.	Buiten bereik of storing in het systeem	1. Probeer op een andere plaats. 2. Controleer andere handsets.

Appendix

Appendix A. USER MENU TREE



Appendix

Appendix B. Function Short-Key Table

1. Function Short-Key Table related to Key System Call Service

* **ipLDK-24/50/100/300/300E**

FEATURE	INPUT KEY	
Call Transfer	(During a call) [TRANS] + STA # + END ()	
Call Waiting/Camp On	TALK () + STA # + (if busy tone is heard)	
Call Back	TALK () + STA # + [CALL BACK]	
Attendant Call	TALK () + 0 or TALK () + 9	
Paging	Internal Zone	TALK () + 5 + digit ( Refer to '7.16. Paging'.)
	Internal All Zone	TALK () + 5 + 4 + 3
	Meet-me Page	TALK () + 5 + 4 + 4
	External Zone 1	TALK () + 5 + 4 + 5
	External Zone 2	TALK () + 5 + 4 + 6
	External Zone 3	TALK () + 5 + 4 + 7
	External All Zone	TALK () + 5 + 4 + 8
	All Zone	TALK () + 5 + 4 + 9
DND (Do Not Disturb)	TALK () + 5 + 5 + 3	
Call Forward	Follow Me	TALK () + 5 + 5 + 4 + 0 + STA # (only the station which has its password can activate this function)
	Unconditional	TALK () + 5 + 5 + 4 + 1 + STA # / Intercom Group # / # (for VMIB)
	Busy Calls	TALK () + 5 + 5 + 4 + 2 + STA # / Intercom Group # / # (for VMIB)
	No Answer Calls	TALK () + 5 + 5 + 4 + 3 + STA # / Intercom Group # / # (for VMIB)
	Busy/No Answer Calls	TALK () + 5 + 5 + 4 + 4 + STA # / Intercom Group # / # (for VMIB)
	Station Off-net (Unconditional)	TALK () + 5 + 5 + 4 + 5 + SPD BIN #
	Station Off-net (No-Answer)	TALK () + 5 + 5 + 4 + 6 + SPD BIN #
DND (toggle)/Call Forward Cancel	TALK () + 5 + 5 + 9 or 5 + 5 + 3/ TALK () + 5 + 5 + 9 or 5 + 5 + 4 + #	
Call Parking Locations	TALK () + 6 + digit (ipLDK-300/300E: 01~19, ipLDK-100 : 01~10, ipLDK-24: 01~08)	
Call Pilot Number	TALK () + 6 + digit (ipLDK-300/300E: 20~67, ipLDK-100 : 20~34, ipLDK-24: 20~29)	
Pick Up	Group Call Pick Up	TALK () + 5 + 6 + 6
	Direct Call Pick Up	TALK () + 7 + STA #
VMIB	Record Greeting	TALK () + [PROGRAM] + 6 + 1
	Current Date & Time Prompt	TALK () + [PROGRAM] + 6 + 2
	Station Number Prompt	TALK () + [PROGRAM] + 6 + 3
	Station Status	TALK () + [PROGRAM] + 6 + 4
	Record Paging Message	TALK () + [PROGRAM] + 6 + 5

Appendix

FEATURE	INPUT KEY	
	Delete Greeting	TALK() + [PROGRAM] + 6 + 6
	Delete Paging Message	TALK() + [PROGRAM] + 6 + 7
Universal Night Answer		TALK() + 5 + 6 + 9
CO Line Access		TALK() + 8 + digit(ipLDK-300/300E : 01~72, ipLDK-100 : 01~24, ipLDK-24: 01~08)
Individual CO Line Access		TALK() + 8 + 8 + digit (ipLDK-300 : 001~200, ipLDK-300E : 001~400, ipLDK-100 : 01~40, ipLDK-24:01~12)
Station Speed Dial		TALK() + [SPEED] + digit (000~099)
Redial	Saved Number	TALK() + [SPEED] + #
	Last Number	1. TALK() + [SPEED] + * or [REDIAL] (This case is available only for CO line call.) 2. UP/DOWN (▼ or ▲) 3. HOLD
Last Tel. Number Display		TALK() + [SPEED] + *
Saved Tel. Number Display		TALK() + [SPEED] + #
Wake-Up Call	Set function	TALK() + [PROGRAM] + 4 + 1 + Time(hh:mm) + (# for permanent use) + [PROGRAM]
	Reset function	TALK() + [PROGRAM] + 4 + 2 + [PROGRAM]
Authorization Code (Password)	Register	TALK() + [PROGRAM] + 3 + 1 + Password (5digits) + [PROGRAM]
	Change	TALK() + [PROGRAM] + 3 + 2 + The current Password (5digits) + New password + [PROGRAM]
Temporal Station COS Change (a password is necessary for this function)	Change	TALK() + [PROGRAM] + 2 + 1 + [PROGRAM]
	Recovery	TALK() + [PROGRAM] + 2 + 2 + The current Password (5 digits) + [PROGRAM]
Programming User Custom Message		TALK() + [PROGRAM] + 5 + 2 + Input Message(within 23 characters) + [PROGRAM]
Pre-Selected Message Display		TALK() + [PROGRAM] + 5 + 1 + Digits(00~19, #) + [PROGRAM]
Programming A Name Into Display		TALK() + [PROGRAM] + 7 + 4 + Station Name + [PROGRAM] + END()
Call-by-Name		TALK() + [SPEED] + [SPEED]
Save Last Tel. Number		(During a call) [SPEED] + [SPEED]
Entering CLI Message Display		TALK() + [CALL BACK] + [UP/DOWN]
Clear CLI Message Display		TALK() + [CALL BACK] + [UP/DOWN] + [FLASH](C/R)

Note

- REDIAL** : Press  button.
- UP/DOWN** : Press  button.
- TRANS** : Press  button shorter than 1 second.
- PROGRAM** : Press  button longer than 1 second.
- SPEED** : Press  button shorter than 1 second.
- CALL BACK** : Press  button.
- HOLD** : Press  button longer than 1 second.